

Programmierung



Die Programmierung erfolgt über die beiden Blinkerpfeile ① ② und die Verdecktaste ③. Die aktuelle **Funktion** wird über den linken Pfeil ← ① angezeigt, während die aktuelle **Einstellung** der Funktion über den rechten Pfeil → ② ausgegeben wird.

Verdecktaste ③ kurz **nach unten** tippen, springt zur **nächsten Funktion**, wobei nach der letzten wieder zurück zur ersten gesprungen wird.

Kurzes Ziehen **nach oben** wählt die **nächsthöhere Einstellung** (Setting) der aktuellen Funktion, wobei nach der höchsten wieder zurück zur niedrigsten (AUS) gesprungen wird. Immer, wenn eine neue Funktion angewählt wird oder die Einstellung der aktuellen Funktion verändert wird, blinkt zuerst der linke Pfeil um die Funktionsnummer anzuzeigen, gefolgt vom rechten Pfeil für die Einstellung der aktuellen Funktion.

Um in den Programmiermodus zu gelangen:

Zündung voll einschalten,
dann die Verdeck-Taste nach
unten drücken (bei geschlossenem Verdeck) bzw. nach
oben ziehen (bei offenem Verdeck)
und halten, bis der linke Blinker-Pfeil ← 1x blinkt und somit **Funktion Nr. 1** anzeigt.

Das Modul befindet sich nun im Programmiermenü.

Durch Antippen der Verdecktaste nach unten ↓ können die nächsten **Funktionen** angewählt werden.

Immer wenn die Blinksequenz der Pfeile beendet ist, kann durch kurzes Ziehen nach oben ↑ die **Einstellung** (der aktuellen Funktion) verändert werden. Die neue Einstellung wird sofort übernommen.

Um das Programmiermenü wieder zu verlassen, entweder 30 Sekunden warten oder die Verdeck-Taste lange nach unten drücken. ↓

Die Beendigung der Programmierung wird durch gleichzeitiges, einmaliges Aufleuchten beider Pfeile ← → für ca. 1 Sek angezeigt.